

## HTDispalyDll 二次开发用函数简要说明

函数 HTDrawGrid 绘图使用

```
DLL_API void WINAPI HTDrawGrid(  
    HDC hDC, //绘图对象的句柄  
    int nLeft, //绘图范围的 left 坐标  
    int nTop, //绘图范围的 top 坐标  
    int nRight, //绘图范围的 right 坐标  
    int nBottom, //绘图范围的 bottom 坐标  
    USHORT nHoriGridNum, //水平绘制大格的个数,  
    USHORT nVertGridNum, //垂直绘制大格的个数  
    USHORT nBright, //绘制图象的亮度  
    USHORT IsGrid //是否绘制网格刻度  
);
```

函数 HTDrawWaveInYT, VC++ 调用

```
DLL_API void WINAPI HTDrawWaveInYT(  
    HDC hDC, //绘图对象的句柄  
    RECT Rect, //绘图的 Rect  
    COLORREF clrRGB, //绘图使用的颜色  
    USHORT nDisType, //显示类型, 点或线  
    short* pSrcData, //被绘制的源数据  
    ULONG nSrcDataLen, //被绘制的源数据长度  
    ULONG nDisDataLen, // 被绘制的源数据要显示出来的长度  
    ULONG nCenterData, //被绘制的源数据的一半  
    USHORT nDisLeverPos, //显示的零电平位置  
    double dbHorizontal, //水平缩放因子  
    double dbVertical, //垂直缩放因子  
    USHORT nYTFormat, //格式: Normal 还是 Scan  
    ULONG nScanLen //扫描的数据长度, 扫描模式下有效  
);
```

函数 HTDrawWaveInYTVB, VB 调用, 参数意义同 VC++调用函数 HTDrawWaveInYT

```
DLL_API void WINAPI HTDrawWaveInYTVB(  
    HDC hDC,  
    int left,  
    int top,  
    int right,  
    int bottom,  
    USHORT R,  
    USHORT G,  
    USHORT B,  
    USHORT nDisType,  
    short* pSrcData,
```

```
    ULONG nSrcDataLen,  
    ULONG nDisDataLen,  
    ULONG nCenterData,  
    USHORT nDisLeverPos,  
    double dbHorizontal,  
    double dbVertical,  
    USHORT nYTFormat,  
    ULONG nScanLen  
);
```